

Application i18nProject
Spécifications Supplémentaires
Version <1.0>



Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<11/05/2016>	<1.0>	Document sur les spécifications supplémentaires	Saif Yasmine

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Objectif	4
1.2	Portée	4
1.3	Définitions, acronymes, et abréviations	4
1.4	Documents de référence	4
1.5	Vue générale	4
2.	Fonctionnalité	5
2.1	<Première exigence de fonctionnalité >	Error! Bookmark not defined.
3.	Utilisabilité	5
3.1	<Usability Requirement One>	Error! Bookmark not defined.
4.	Fiabilité	5
4.1	<Première exigence de fiabilité>	Error! Bookmark not defined.
5.	Performance	6
5.1	<Première exigence de performance >	Error! Bookmark not defined.
6.	Supportabilité	6
6.1	<Première Exigence de supportabilité >	Error! Bookmark not defined.
7.	Contraintes de conception	7
7.1	<Première contrainte de conception >	Error! Bookmark not defined.
8.	Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide	7
10.	Interfaces	7
10.1	Interfaces utilisateurs	Error! Bookmark not defined.
10.2	Interfaces matérielles	Error! Bookmark not defined.
10.3	Interfaces logicielles	Error! Bookmark not defined.
10.4	Interfaces de communication	7
11.	Exigences de licence	8

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Spécifications Supplémentaires

1. Introduction

1.1 Objectif

Les spécifications supplémentaires recueillent les exigences qui ne peuvent pas être associées au modèle des cas d'utilisation. Parmi ces exigences :

Les besoins non fonctionnels : utilisabilité, fiabilité, performance et supportabilité ;

Les contraintes liées à l'environnement, au système d'exploitation, à la compatibilité, au choix de conception ;

Les standards applicables.

1.2 Portée

Les rôles ou ensembles de rôles suivants utilisent les spécifications supplémentaires :

Les analystes créent et maintiennent à jour les spécifications supplémentaires, qui servent de moyen de communication entre analystes, clients, et développeurs.

Les développeurs utilisent les spécifications supplémentaires en tant que référence lorsqu'ils définissent les responsabilités, les opérations, et attributs des classes, et lorsqu'ils ajustent les classes pour l'environnement d'implémentation.

Le chef de projet se sert des spécifications supplémentaires comme une entrée de la planification des itérations.

Les testeurs utilisent les spécifications supplémentaires pour vérifier la conformité du système.

1.3 Définitions, acronymes, et abréviations

Temps Moyen entre les pannes(MTBF)

Temps Moyen de réparation (MTTR)

1.4 Documents de référence

1.5 Vue générale

[Ce paragraphe décrit ce que contient le reste du document des **Spécifications Supplémentaires** et explique comment il est organisé.]

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

2. Fonctionnalité

Création d'un projet : Sur cette page l'utilisateur peut créer un projet. On notera que seuls les utilisateurs qui ont un profil de type directeur de projet, peuvent créer des projets.

Définition d'un référentiel projet : Dans cette phase chaque membre du projet va définir son référentiel en fonction de sa localisation pour maintenir un contexte multinational et respecter les caractéristiques de : sa langue, sa monnaie, ses jours fériés, son fuseau horaire... qui sont propres à lui.

Filtrage des projets : Sur cette page l'utilisateur pourra sélectionner les projets qu'il souhaite visualiser pour cela on peut filtrer sur les éléments suivants: date, statut, type, chef de projet, client.

Mise à jour : Une fois que l'utilisateur a choisi son projet, il peut le visualiser et éventuellement s'il a les droits nécessaires sur ce projet, l'utilisateur peut effectuer des modifications.

Clôture : Le projet est considéré comme terminé le chef de projet peut modifier le statut du projet, à partir de cet instant seuls les utilisateurs de type directeur de projet peuvent effectuer des modifications sur ce projet, cependant on peut continuer à le visualiser.

Suivi : Dans cette partie de l'application on va pouvoir visualiser l'état d'avancement des différents projets.

Par projet : Un utilisateur peut consulter l'avancement d'un projet spécifique qu'il aura préalablement sélectionné. On notera qu'un utilisateur de type directeur de projet aura accès à tous les projets alors que les autres utilisateurs n'auront accès qu'aux projets auxquels ils sont assignés.

3. Utilisabilité

3.1 le temps de formation :

le temps de formation requis pour que des utilisateurs débutants et confirmés soient familiers de l'outil ne va pas dépasser 2 semaines.

4. Fiabilité

4.1 Disponibilité –le pourcentage du temps disponible doit être élevé car les fuseaux horaires sont différents dans différents pays du monde et donc l'application doit être disponible 24h.

4.2 Temps Moyen entre les pannes(MTBF) –habituellement donné en heures mais il peut aussi être donné en jours mois ou années.

- Temps Moyen de réparation (MTTR) –Combien de temps peut on se permettre de ne pas utiliser le

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

ystème après une panne?

- Exactitude – spécifier la précision (résolution) et l'exactitude requise (chiffres après la virgule etc.) pour les sorties du système.
- Maximum de bugs ou pourcentage de défauts – d'habitude exprimés sous en terme de bugs/KLOC (thousands of lines of code), ou bugs/point de fonction.
- Bugs ou pourcentage de défauts – bugs catégorisés selon qu'ils sont "mineur", "significatif", ou "critiques"; il faudra alors préciser ce qu'est exactement un bug critique, par exemple la perte complète de données, impossibilité totale d'utiliser l'outil, impossibilité totale d'utiliser certaines fonctionnalités du système]

5. Performance

5.1 Temps de réponse

L'application devra accomplir les fonctions demandées en un minimum de temps. Ce temps ne devra pas dépasser 3 secondes sans avertissement. Pour les fonctions qui dépasseraient cette limite, il est impératif d'en avertir l'utilisateur par une boîte de dialogue, et si possible de le tenir au courant de l'avancée des travaux.

5.2 Capacité

L'application est prévu pour plusieurs utilisateurs simultanés et a donc l'aspect performance en terme de capacité.

5.3 Ressources utilisées

Pour une utilisation correcte l'application, il est nécessaire d'avoir un espace libre sur disque dur. Cet espace servira notamment pour la sauvegarde des projets, le stockage des contenus de produits et la génération du site Projet.

6. Supportabilité

6.1 Compatibilité

L'application devra pouvoir être utilisé sur n'importe quelle machine possédant un logiciel de programmation Java.

6.2 Installabilité

Seule la présence du logiciel de programmation Java, MySQL est nécessaire sur la plate-forme d'utilisation de l'application. Aucune autre application n'est nécessaire.

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

7. Contraintes de conception

7.1 Langage de programmation

Le logiciel sera obligatoirement codé en Java. Les développeurs devront donc être équipés du kit de développement Java et d'une machine virtuelle Java pour pouvoir coder et réaliser des tests unitaires. Le codage sera réalisé à l'aide de l'application Eclipse.

7.2 Format d'échange

Lors de la création d'un projet, un processus lui est associé. Ce modèle de processus est sauvegardé à partir de l'outil d'assemblage de processus de la suite Apes2. Cette sauvegarde de processus sera en XML, définie de manière commune entre les équipes travaillant sur l'outil d'assemblage de processus et les équipes travaillant sur l'exécution de processus.

7.3 Bibliothèques utilisées

Pour tous les éléments standards de codage, la bibliothèque Java 1.2 (version maximale) sera utilisée, ceci afin d'assurer une compatibilité optimale avec les différents systèmes sur lesquels le logiciel sera exécuté. Pour tous les éléments graphiques du logiciel, la bibliothèque "Swing" sera utilisée.

8. Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide

8.1 Manuel utilisateur

Un manuel d'utilisateur sera fourni avec l'application.

8.2 Aide en ligne

Une aide en ligne sera accessible dans l'application, à partir du menu principal : elle décrit les fonctionnalités principales du logiciel ainsi que leur utilisation.

9. Interfaces

9.1 Interface utilisateur

L'interface graphique du logiciel sera composée de trois parties :

- Le « menu principal » est situé en haut de l'écran. Il permet à l'utilisateur de lancer n'importe quelle fonctionnalité du logiciel. Une barre d'outils sera également disponible dans cette zone.
- « L'arborescence », située dans la partie gauche de l'écran permet de naviguer parmi les éléments du projet (équipe projet, périodes de travail, activités...). Elle ne sera affichée que lorsqu'un projet sera ouvert dans le logiciel.
- La « zone de travail » comprend la partie droite de l'écran, sous le menu principal. Cette zone contiendra les informations relatives aux éléments sélectionnés dans l'arborescence, et permettra à l'utilisateur de les consulter ou modifier.

9.2 Interfaces matérielles

Le logiciel devra utiliser la machine virtuelle Java installée sur la plate-forme d'utilisation.

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

9.3 Interfaces logicielles

Les processus associés aux projets proviennent des sauvegardes de l'outil d'assemblage de composants de processus de la suite d'outils Apes2.

9.4 Interfaces de communication

[Décrire toutes interfaces de communication avec d'autres systèmes ou dispositifs tels que réseau local, dispositifs série à distance, etc.]

10. Exigences de licence

Aucune licence particulière n'est requise pour utiliser l'application.