

Application i18nProject

Vision

Version <1.0>



Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<11/05/2016>	<1.0>	Ce document présente une vision global sur le projet	Saif Yasmine

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Contexte du projet	4
1.2	Objectifs du document	4
1.3	Portée	4
1.4	Définitions, Acronymes et Abréviations	4
1.5	Références	4
1.6	Vue générale	4
2.	Positionnement	5
2.1	Position du problème	5
2.2	Position du produit	5
3.	Description des intervenants et des utilisateurs	5
3.1	Les intervenants	5
3.2	Les utilisateurs	6
3.3	Environnement utilisateur	7
3.4	Besoins clés des intervenants et utilisateurs	7
3.5	Alternatives et concurrence	9
4.	Vue d'ensemble du produit	9
4.1	Perspective du produit	Error! Bookmark not defined.
4.2	Hypothèses	10
5.	Fonctionnalités essentielles du produit	10
6.	Autres exigences sur le produit	10
6.1	Standards applicables	10
6.2	Besoins système	10
6.3	Performance	11
6.4	Exigences liées à l'environnement	11

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Vision

1. Introduction

Ce document est un document de synthèse qui consiste à expliquer aussi succinctement que clairement l'idée du projet. Le but fondamental est de rendre cette idée compréhensible et donc « accessible » à tous.

1.1 Contexte du projet

Ce projet fait appel au besoin de concevoir et de mettre en place un outil de suivi de projet adapté au contexte multinational permettant une meilleure maîtrise des activités des entreprises une planification et une affectation des ressources humaines situées dans différents pays du monde.

1.2 Objectifs du document

La formalisation d'une vision permet de donner du sens à un projet de transformation. Ce sens s'avère indispensable pour permettre aux équipes de s'approprier collectivement la transformation en comprenant et en partageant sa finalité de manière aussi concrète que possible.

1.3 Portée

Périmètre : Le périmètre du projet est limité dans les entreprises qui vont bénéficier du projet et qui vont l'exploiter au profit du client. Le client fera également partie de ce périmètre en tant que propriétaire du projet.

Contraintes :

Délais : Respecter le délai qui nous est imposé pour la réalisation du projet.

Risques : Prendre en considération les risques et essayer d'en prendre charge et de les gérer.

Qualité : Présenter un livrable qui soit de bonne qualité.

Contenu : Réaliser un contenu qui répond aux besoins et aux exigences demandés.

1.4 Définitions, Acronymes et Abréviations

UC : Cas d'utilisation.

1.5 Références

1.6 Vue générale

Ce projet a pour objectif la réalisation d'une application web dans un contexte multinational permettant aux collaborateurs d'une entreprise quel que soit leurs emplacements de suivre plus facilement leurs projets et de mieux maîtriser leur activité.

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

2. Positionnement

2.1 Position du problème

Le problème de	<i>Incapacité de suivre un projet en supportant les distances entre les membres du projet</i>
Affecte	<i>Equipe de projet</i>
L'impact du problème est	<i>Résoudre le problème et présenter une solution facile à manipuler</i>
Une solution réussie permettrait	<i>Mieux gérer et suivre les activités d'un projet afin de bien le mener.</i>

2.2 Position du produit

Pour	<i>Entreprise</i>
Qui	<i>Réalisation d'un projet</i>
<Nom du projet>	<i>I8nProject</i>
Qui	<i>Gestion d'un projet</i>
A la différence de	<i>Le produit existant ne prend pas en considération le volet internationale</i>
Notre produit	<i>Permet la gestion et le suivi d'un projet dans différents pays du monde</i>

3. Description des intervenants et des utilisateurs

3.1 Les intervenants

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Nom	Description	Rôle
<ul style="list-style-type: none"> • Saif • Yasmine • Said • Salahddine • Lekhlaikh • Anouar • Tkhili • Karim 	<p>Les membres de l'équipe vont tous se charger de réaliser le projet et d'établir toutes les étapes en séparant les tâches afin d'aboutir à un résultat plus efficient et rentable.</p>	<p>Les rôles vont être divisés en appliquant une bonne gestion de ressources et ils feront appel à ces profils :</p> <p>Chef de projet</p> <p>Web Designer</p> <p>Architecte</p> <p>Développeur</p> <p>Responsable qualité</p>

3.2 Les utilisateurs

Nom	Description	Rôle	Représentant
Le directeur de projet	C'est l'utilisateur qui se chargera de déclencher le début du projet	Il peut avoir une vision sur tous les projets de l'application. C'est le seul utilisateur à pouvoir créer des projets. Le directeur de projet joue le rôle d'administrateur de l'application.	Si le directeur n'intervient pas, le chef de projet pourrait effectuer sa tâche pour lui.
Le chef de projet	Il n'est pas vraiment un utilisateur, c'est en fait plus un droit accordé par le directeur de projet. C'est celui qui orchestre le déroulement du	L'application permet à cet utilisateur des actions comme: l'ajout de tâche, l'ajout de phase etc. Le rôle chef de projet est activé pour un projet	Un membre de l'équipe peut avoir le droit de remplacer un chef de projet au cas où il est absent

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

	<i>projet</i>		
<i>Le Superviseur</i>	<i>Il représente un membre de projet qui participe à la réalisation du projet.</i>	<i>Il vient se connecter dans l'application pour vérifier et/ou modifier l'avancement de son travail, cet acteur ne peut modifier que les activités pour lesquelles il dispose d'une autorisation, ces activités ont un statut « soumis».</i>	<i>Un membre de l'équipe peut déléguer à un autre membre ou au chef de projet d'effectuer les changements nécessaires au cas où il est absent</i>
<i>Le client</i>	<i>C'est le propriétaire et l'acheteur du projet</i>	<i>ce profil offre simplement la possibilité de suivre l'avancement global des projets auxquels il participe.</i>	<i>Il peut être remplacé par un adjoint.</i>

3.3 Environnement utilisateur

Les utilisateurs se résument dans : un superviseur, directeur projet, chef de projet et client. Le nombre des utilisateurs peut éventuellement évoluer avec l'avancement du projet et selon les rôles et disponibilités des membres du projet. Leurs activités sont limitées à des rôles bien précis qu'ils doivent mener en respectant les délais alloués et les exigences.

3.4 Besoins clés des intervenants et utilisateurs

Dans tous les cas, où l'utilisateur veut redistribuer ce produit il doit :

- Le distribuer sous licence et donc mettre à disposition toutes les sources.
- Faire référence au produit d'origine
- Ne pas laisser d'ambiguïté sur l'origine du produit, qui pourrait laisser penser que vous en êtes l'auteur

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Le terme distribution inclus ici toute livraison, même à un client unique

Besoin	Priorité	Concerne	Solution actuelle	Solutions proposées
Effectuer une communication entre les membres d'équipes durant la réalisation d'un projet	Haute	Les membres d'une «équipe projet	Communication qui ne respecte pas le contexte multinational	Réalisation d'une application i18nProject qui permet de respecter les contraintes de temps
Permettre une compréhension et une intégration facile du membre de l'équipe dans l'application durant la réalisation de sa tâche.	Moyenne	Les membres d'une équipe projet	Application qui demande de l'utilisateur une adaptation	Application qui s'adapte au contexte culturel de l'utilisateur.
Permettre un suivi continuellement un projet par un client d'une manière	Haute	Client	Un suivi des grandes lignes d'un projet	Un suivi détaillé des différentes phases et détails du projet

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

flexible				
Dans des contextes de projets internationaux, les jours fériés des autres pays sont différents. Ce qui peut engendrer un décalage du planning	Haute	Les membres d'une équipe projet	La non considération des horaires de travail et des jours fériés et fêtes dans les différents pays.	La définition des heures de travail et l'isolement des jours fériés et fêtes des différents pays pour éviter de se tromper de plusieurs jours dans les deadlines

3.5 Alternatives et concurrence

L'application s'adresse aux petites et moyennes entreprises ainsi qu'aux freelances.

Elle offre la possibilité d'installation en local ou sur un serveur web contrairement au produit déjà existant.

Tous les navigateurs récents comme Chrome, Internet Explorer, Firefox, Safari et Opéra peuvent être utilisés.

Un service d'assistance est inclus:

- assistance à l'installation
- assistance au paramétrage
- résolution de problématiques particulières

Tout besoin d'assistance peut être étudié.

4. Vue d'ensemble du produit

Fournit tous les éléments permettant de constituer un planning à partir des données de charge, des contraintes entre les tâches et de la disponibilité des ressources.

Gère la disponibilité des ressources qui peuvent être affectées simultanément sur plusieurs projets. L'outil calcul des plannings fiables, optimisés et réalistes.

Les coûts du projet sont suivis et peuvent générer des factures.

Intègre une gestion complète des risques et des opportunités, liée au plan d'action nécessaire à leur couverture et au suivi des problèmes survenus.

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

Certains outils sont intégrés pour générer des alertes, envoyer des mails automatiques, importer ou exporter les données dans différents formats

4.1 Hypothèses

L'application marche sur un system d'exploitation windows 7/8.1/10

5. Fonctionnalités essentielles du produit

Création d'un projet : Sur cette page l'utilisateur peut créer un projet. On notera que seuls les utilisateurs qui ont un profil de type directeur de projet, peuvent créer des projets.

Définir un référentiel projet : Dans cette phase chaque membre du projet va définir son référentiel en fonction de sa localisation pour maintenir un contexte multinational et respecter les caractéristiques de : sa langue, sa monnaie, ses jours fériés, son fuseau horaire... qui sont propres à lui.

Filtrage des projets : Sur cette page l'utilisateur pourra sélectionner les projets qu'il souhaite visualiser pour cela on peut filtrer sur les éléments suivants : date, statut, type, chef de projet, client.

Modification : Une fois que l'utilisateur a choisi son projet, il peut le visualiser et éventuellement s'il a les droits nécessaires sur ce projet, l'utilisateur peut effectuer des modifications.

Clôture : Le projet est considéré comme terminé le chef de projet peut modifier le statut

6. Autres exigences sur le produit

Prérequis techniques Pour installer et exploiter l'application

Les composants nécessaires et leurs versions requises sont :

- **Apache** : V2 ou supérieure (*dernière version stable recommandée*)
- **MySQL** : V5 ou supérieure (*dernière version stable recommandée*)
ou **PostgreSql** : V9.1 ou supérieure nécessaire (*dernière version stable recommandée*)
- **Un logiciel pour le déploiement d'une application JEE**
- **Un système d'application compatible à celui de l'entreprise cliente.**

6.1 Standards applicables

Windows
MySQL
Glassfish / Tomcat
Eclipse

6.2 Besoins système

Supporter une grande charge d'utilisation simultanée, l'application est prévue pour fonctionner de façon

Application i18nProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <11/05/2016>

optimale pour nombre maximal.

L'application est développée en tenant compte du référentiel technique de l'entreprise cliente.

6.3 Performance

L'application doit mettre en évidence la performance du système afin d'éviter le ralentissement de la productivité des collaborateurs et l'entraînement des frustrations aux utilisateurs.

Cette notion est doit comprendre les aspects suivants :

- Les temps de réponse
- La disponibilité du système
- La robustesse
- La capacité de montée en charge

6.4 Exigences liées à l'environnement

L'application doit intégrer le parc informatique existant de l'entreprise, elle doit s'interfacer avec le matériel existant.

L'application fonctionnant sur le principe de client-serveur, le serveur d'application doit être accessible via le réseau extérieur (extranet, internet) pour permettre aux sites délocalisés d'utiliser l'application.